# (2) 第２時で使用するモデリング・ロールプレイ資料（P36～P41）

実際にやってみよう・・・！　**＜好ましくない聞き方シナリオ.＞**

相談には不向き



友達がため息をついています。ちょっと心配。声をかけてみましょう。

（A：困っている人、B：聞く人）

|  |  |
| --- | --- |
| A | ハァ～（なさそうに） |
| B | どうしたの？　ためついて？（スマホっていじるフリ） |
| A | うん。なんか、きたくないんだよな。かったるくて。 |
| B | ふ～ん、みんなそうじゃないの？ |
| A | ・・・なんかしてあるのかなとかえちゃって。そういうことあるだろ？ |
| B | え？　まぁのとかえてもないんじゃない？ |
| A | ・・・、もうかな・・・ |
| B | いやいや、はないとできないでしょ。なんのでむんだよ？ |
| A | ・・・にえてないけど・・・もうるのがでさ。 |
| B | かったるいのはみんなじなんだから、とか言ってないで、そこはせよ。 |
| A | ・・・うん、わかったよ。 |

※　Bの聞く人は、以下の表の「姿勢」と「態度」でやってみよう。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 好ましい聞き方（相談モード） | **好ましくない聞き方（相談には不向き）** |
| **姿勢** | 相手の方を向く（見つめすぎは注意）。ただし、真正面からの直面は避ける。 | 相手を見ず、よそ見。 |
| **態度** | 相手の言葉に注意を向け、余計な動作は控える。 | スマホなどをいじるなど他のことをしながら話を聞く。な態度。足を組む。ふんぞり返る。 |
| あいづち | 適切なあいづち、うなずきをおこなう。 | 気乗りしないあいづち |
| 意見 | 相手の話しを聞き終わってから、自分の意見を伝えて、また相手の意見を聞く。 | 相手の意見を否定して、自分の意見を押し付ける。 |

実際にやってみよう・・・！　　**＜好ましい聞き方シナリオ＞**

相談モード

****友達がため息をついています。ちょっと心配。声をかけてみましょう。

（A：困っている人、B：聞く人）

|  |  |
| --- | --- |
| A | ハァ～（なさそうに） |
| B | どうしたの？ためついて？ |
| A | うん。なんか、きたくないんだよな。かったるくて。 |
| B | そうなんだ。なにかみがあるの？ |
| A | み、ってほどじゃないけど、なんかしてあるのかなとかえちゃって。そういうことあるだろ？ |
| B | うん・・・たまにはあるけど。 |
| A | ・・・、もうかな・・・ |
| B | ええ？そうなの？そんなになんだ？　だったらにしたがいいよ。 |
| A | はさ、にをけられてるんじゃないかとって、しにくいんだよね。 |
| B | そうなんだ？それはだよね。でも、あの、（）もしたことあるけど、、 いてくれるよ？ |
| A | したことあるんだ？じゃあ（）もちょっとしてみようかな。 |

※　Bの聞く人は、以下の表の「姿勢」と「態度」でやってみよう。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **好ましい聞き方（相談モード）** | 好ましくない聞き方（相談には不向き） |
| **姿勢** | 相手の方を向く（見つめすぎは注意）。ただし、真正面からの直面は避ける。 | 相手を見ず、よそ見。 |
| **態度** | 相手の言葉に注意を向け、余計な動作は控える。 | スマホなどをいじるなど他のことをしながら話を聞く。な態度。足を組む。ふんぞり返る。 |
| あいづち | 適切なあいづち、うなずきをおこなう。 | 気乗りしないあいづち |
| 意見 | 相手の話しを聞き終わってから、自分の意見を伝えて、また相手の意見を聞く。 | 相手の意見を否定して、自分の意見を押し付ける。 |