

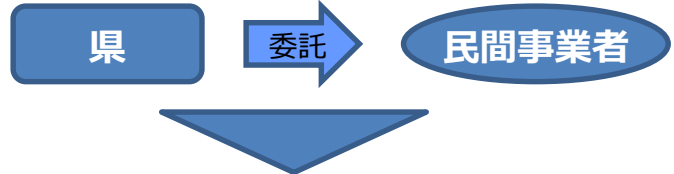
事業の内容

背景・目的・概要

スマートフォンやタブレットをはじめとしたデジタル機器が青少年にとっても身近なツールになることに伴い、「メディア芸術」への関心が高まっているが、創作技術を学ぶ機会や作品の発表機会が限られている。そのため、これからの福島を担う若い世代に「メディア芸術」に挑戦する機会、成果発表・鑑賞の機会を提供し、デジタル機器を使って自分を表現する能力や他者の表現を感じ取る力を育む。

メディア芸術：映画、マンガ、アニメーション及びコンピュータその他の電子機器等を利用した芸術。

条件（対象者等）



- 青少年を対象とした
①メディア芸術のワークショップ
②メディア芸術の公募展覧会を開催

事業イメージ

1. メディア芸術のワークショップ開催

- 小学生～高校生を対象にCG（コンピュータグラフィック）作品等の制作を学ぶワークショップを開催する。



2. メディア芸術展覧会の開催

- 中学生～大学生等を対象にメディア芸術作品を公募し、展覧会を開催する。
メディア芸術の専門家による応募作品の講評と特別講義を行う。

